

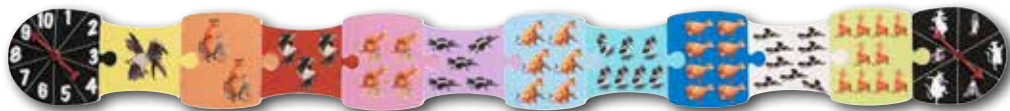


alga®

1-2-3 räknar Mamma Mu och Kråkan

Regler 2 spelare från 4+

INNEHÅLL: 10 st pusselbitar, 1 st siffersnurra, 1 st aktivitetssnurra, 12 Mamma Mu medaljer, regler.



1-2-3 Kom igång!

Kan du räkna till 10? Hjälp Mamma Mu och Kråkan att bygga ihop spelplanen genom att lägga pusselbitarna i ordning från 1 till 10.

TIPS! Bitarna är rejält stora och läggs med fördel på golvet.

Placera sedan Siffersnurrar i början på raden och Aktivitetssnurrar sist.

Till sist väljer ni varsin spelpjäs att spela med. Vem vill du vara, Mamma Mu eller Kråkan? Yngst får börja spela!

Så här spelar ni!

STEG 1: Starta spelet genom att snurra på Siffersnurrar. Stannar pilen på siffran 7 ska du leta upp pusselbiten med sju stycken Kråkan-figurer och sätta din spelpjäs på denna.

STEG 2: Snurra nu på Aktivitetssnurrar för att se vad du ska göra 7 gånger, t.ex. flaxa som Kråkan eller hoppa på ett ben.

Klarar du uppgiften, belönas du med en Mamma Mu-medalj.

GRATTIS!
Nu är det den andra spelarens tur att snurra på Siffersnurrar och se vilken siffra som pilen hamnat på.



VICKA PÅ RUMPAN



KLAPPA HÄNDERNA



RÅMA



SLÅ KULLERBYTTA



HOPPA PÅ ETT BEN



GÅ STEG FRAMÅT

Vem vinner?

Alla är vinnare i Mamma Mu och Kråkans räknespel. Vill ni lägga till ett tävlingsmoment, kan ni tillsammans t.ex. bestämma att vinner gör den som snabbast fått 4 medaljer.

Speltips

Variera spelet genom att byta ut uppgifterna på Aktivitetssnurrar till era egna påhittade, beroende på vad barnet klarar av, t.ex. leta upp 4 likadana saker som finns i köket eller bland barnets leksaker. Här har fantasin inga gränser!

Trevlig lek- och spelstund önskar vi på ALGA!

